

Programm „Girls´ Day 2022“

Do, 28. April 2022 von 9:30 Uhr - 13:30 Uhr

Workshop „Spielend zur Informatik“

9:30 Uhr - 13:30 Uhr lego::lab

Ansprechpartner: Matthias Mruzek-Vering

Bei uns wirst Du spielerisch an die Informatik herangeführt und bekommst einen Einblick in die Welt der Technik und Informatik. Du lernst, was man mit den Bausätzen von LEGO Mindstorms alles machen kann und wie einfach es ist. Nach einer kurzen Einführung zu den Möglichkeiten, z. B. das Verwenden unterschiedlicher Sensoren für Ultraschall, Farben oder Druck kannst Du selbst anhand einer vorgegebenen Bauanleitung Deinen eigenen Roboter bauen und ihm beibringen, verschiedene Aufgaben zu bewältigen. Eigene Aufgaben kannst Du selbstverständlich ebenso ausdenken und Dein Programm mit wenigen Schritten anpassen. Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!

Workshop „Mein Roboter lernt tanzen“

9:30 Uhr - 13:30 Uhr lego::lab

Ansprechpartner: Matthias Mruzek-Vering

Ihr kennt bestimmt Fußball spielende Roboter. Aber habt Ihr schon einmal tanzende Roboter gesehen? Mit dem Material eines Lego-Mindstorm-Baukastens könnt Ihr in kurzer Zeit Roboter zusammenbauen und mit ein paar Anweisungen bringt Ihr ihnen das Tanzen bei. Wenn Ihr sie mit Sensoren ausstattet, so könnt Ihr sie dazu bringen, dass sie bei Berührung vor Freude tanzen.

Workshop „Kreatives Problemlösen“

9:30 Uhr - 12:00 Uhr Raum E 004

Ansprechpartner: Prof. Rainer Neumann

Das Schwierige beim Lösen von Problemen ist oft, dass wir uns selbst und gegenseitig dabei im Weg stehen - Ideen werden nicht gefunden oder zu schnell zerredet.

In diesem Workshop sehen wir uns ein paar einfache Techniken an, mit denen wir leichter zu Ideen für Problemlösungen kommen und diese gemeinsam entwickeln und bewerten können.

Workshop „Virtuelle Welten erleben und erschaffen“

9:30 Uhr - 13:30 Uhr iXperience Lab

Ansprechpartner: Prof. Dr. Matthias Wölfel,
Darja Stepanova, Jonas Deuchler

14:00 Uhr - 17:30 Uhr iXperience Lab

Mit Virtual-Reality (VR) kannst du in eine digitale Welt eintauchen. Du kannst spannende VR-Anwendungen selbst ausprobieren und bekommst einen Einblick wie die Technologie funktioniert. Du lernst, wie du deine eigene virtuelle Welt mit der Plattform „CoSpaces“ bauen kannst und wirst dabei spielerisch an die Inhaltserstellung und Medieninformatik herangeführt. Nach einer angeleiteten Einarbeitung in die Software kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und eine Welt erschaffen, die du schon immer mal betreten wolltest. Anschließend hast du die Möglichkeit über unsere VR-Brillen vor Ort deine selbstgebaute, interaktive Welt dann tatsächlich auch hautnah zu erleben.

Die Anmeldung zu den Workshops läuft über die offizielle Girls´ Day Website: www.girls-day.de